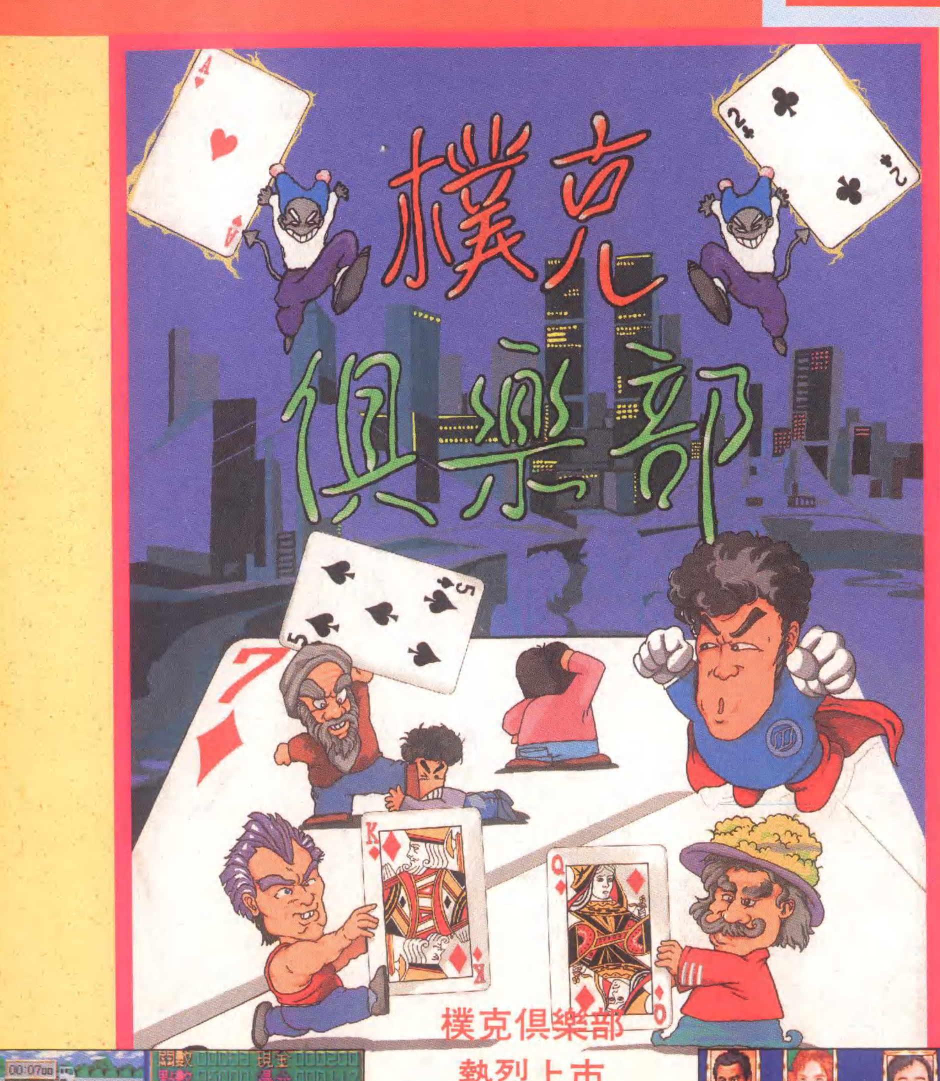
國內郵資已付
台北郵局
台北第11支局
許可證
台北字第6688號
雜誌類

行政院新聞局出版登記證局版台誌字第7653號
中華郵政台北字第3332號執照登記為雜誌交寄

軟體之星
SOFTSTAR MAGAZINE

1993. 6.
NO.18
大宇
贈閱

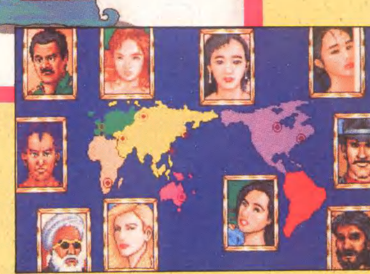


撲克俱樂部
熱烈上市

大宇BBS站介紹

双向道

縱橫七海完全攻略





撲克俱樂部









§三種競賽模式§

積分挑戰賽、世界錦標賽、雙人對抗賽三種模式任您闖關，有膽子放馬過來吧！

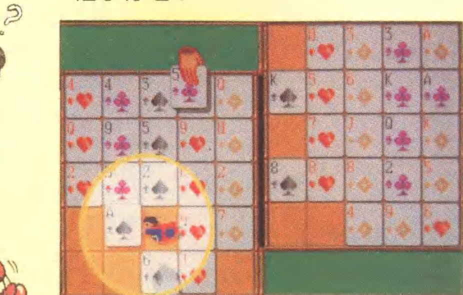
§競爭對手環伺§

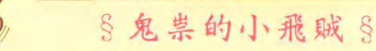
世界各國的頂尖高手等著你來向他們挑戰，不過你得先拿到國家代表權才行喔！



§特殊加分牌型§

竟然讓我排到五組福祿，哇！五福臨門耶！讓我再加一萬分。





§鬼祟的小飛賊§

等等！等等！別把我的牌拿走，好不容易才排出一組同花順來，氣死我了，快還給我！



§梭哈智慧拼盤§

嘩！大考驗！25張牌要如何排出12組交叉縱橫的各式牌型來呢？



§美女輕解羅衫§

噓．．．．不要告訴別人喔！



§賭聖神秘寶物§

話說古今中外最神秘的寶物那就是「智慧的錦囊」了，有了它你就可以輕鬆地排好任何複雜又畸形的牌了。

魔道子

Devil's Advocate

強檔新片・近期發售

龍虎天師力鬪冥府七淵陣！

一場攸關大漢國祚的魔道鬪法!!

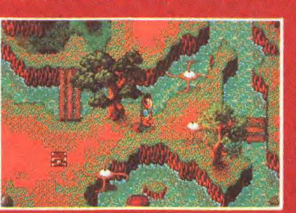
一代道祖張陵V.S.一代魔將竇憲！





古代東方的動作冒險

背景古色古香　縱橫向捲軸畫面



多種魔法變幻動作

流暢的3D超寫實動畫

編者的話

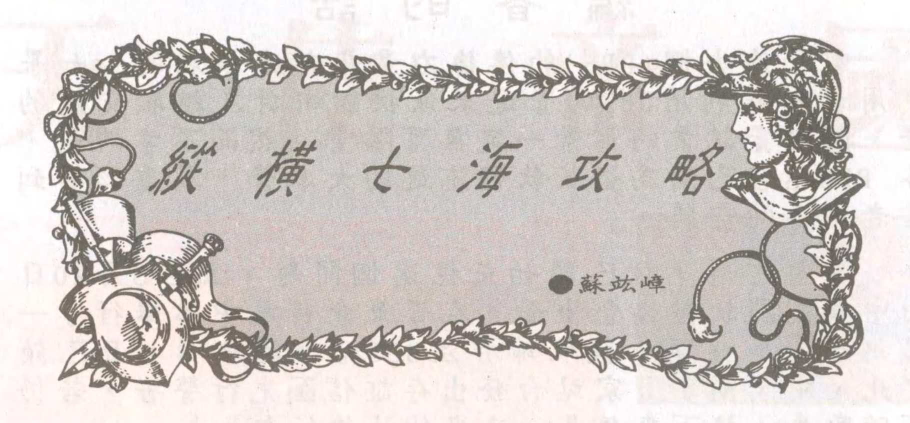
電子佈告欄(BBS)的傳播力量是無遠弗屆的，如果使用者都能利用BBS的管道來做技術研討及經驗交流的話，國內資訊業的前景一定無可限量。然而不幸的是，各 BBS站台已淪爲盜版軟體流通的大本營，嚴重影響到業者生存的空間。

目前有關單位已開始正視這個問題，且在5月20日由中華民國軟體協會出面，在資策會科展中心舉行了一場記者會，强調加强取締非法BBS站台的決心，且已鎖定北、中、南10家站台發出存証信函先行警告，若仍不聽勸告，接下來便是一連串的法律行動。

我們希望各BBS不要再心存僥倖，快快清除手邊不合法的軟體，還給BBS一個清新的園地。

中華民國78年10月5日創刊
行政院新聞局登記證局版臺誌字第7653號
中華郵政北台字第3332號登記爲雜誌交寄
發行人兼總編輯／李惠萍
主　　編／丁淑姿
美術編輯／蕭建宏
特約作家／劉陳祥・施文馮
　　　　　蔡明宏・蘇竑嶂
發行業務／辜文祺　林槍科　林強　邱豪冠
發 行 所／軟體之星雜誌社
社　　址／台北市重慶北路一段67號6F-1
電　　話／(02)5597870-2
傳　　真／(02)5584686
BBS　／(02)5562711-2・5596263
郵政劃撥／1277894-6 大宇資訊
印 刷 所／日茂製版印刷股份有限公司
地　　址／台北市大理街157號6樓
電　　話／(02)3042200-4

目　錄



大家好，這裡是調頻網7382兆赫（欺善怕惡，很好記的）大宇廣播網，又到了咱們「東寫西讀」時間（……這好像是首播……管他的，大概也是最後一次）。我是御前扒子，在此爲各位智力有障礙的玩家們服務（別發火呀！人難免會秀逗的嘛！）

今天要介紹的是風流倜儻的華倫比提所主演的「豪情四海」……（嗳！對不起，拿錯稿了）我是說由一介草民搖身一變成爲尋寶大臣的割破布所主演的「縱橫七海」……（啥！沒聽過！）由於眾多玩家死纏濫打的電話圍勦攻勢，造成攻略小組嘴唇外掀浮腫、下巴搆不著上顎、外加小河淌水發音不準（我也有點被傳染）。

爲了恢復眾人的舊觀，從電話的夢魘中解放開來（嘶！差點又滴下來），只好重做馮婦（鄭重聲明，我跟那個施文馮沒啥子關係），爲大家扒出這些內幕，希望各位老爺們「給！我！閉！嘴」（……我是說閤上您的尊口啦，哈……別生氣喔！）饒過我們這群正在做局部整修的苦命人吧！

你們一定想找人算帳吧！我狠毒的建議你們：「找程式設計師吧！（背有點涼耶）不過現在找不到他的，那個痞子已經去當官了（不是普通的兵喔）。嘿嘿嘿……你們以爲我會說出他軍中的地址，是吧！這種賣友求榮的事，我扒子怎麼可能做得出來……（嘶！！）但，是……經過了這麼多個月的折磨，我終於終於忍不住要告訴你們，（嘶！！）他就在……哇！我沒抄地址……※#⊙⊕…怨恨吶！！

好了，閒話不提，現在就開始咱們的攻略吧！

一開始，扮演割破布的你可以朝南航行，以王城南方大陸西南端的賞鳥族爲首要攻擊對象。當然啦！戰爭難免有死傷，在離

開王城前多招個20位船員是比較保險的。一是你攻下某個部落，就可以任意搜刮，只是過了21週，這些傢伙又會反叛了。

在這塊大陸上還有一個T800族可以蹂躪，但是千萬別先去拜日族，以你目前的能力只有被踐踏的份。可以嚐試向東走，那兒有眼鏡族和火腿族；向西走則有獵驢族、安仔族幾個中小企業。山上的金牛還不能動牠分毫，總之大族都在山上及水陸不便之地，沒兵沒糧就安份點吧。

有玩家反應在航行時，會在海上遇到土著‼那眞是不幸中之不幸。（八成是地圖有缺口，才會從陸地游到海上，哼！程式設計師居然還能消遙法外，眞沒天理。）在此偷偷教各位一個秘技「海上高速航行」，只要一起按下「F1、C、O、N」四個鍵，不論風向一律是最高速，那時候什麼土人也追不上你了。

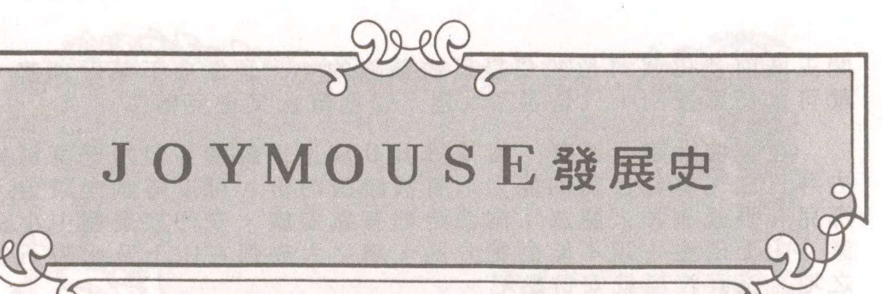
還有人找不到火腿族那塊陪葬石板，事實上只要站在村子右邊挖就有了；在北極發現的冰凍石板，則身上要有定時炸藥才能取得，但是如果拿著大力丸去找拜日族，他居然不給你核能石板的話，那就玩完了，所以最好去W172 S35挖到大力丸再去見酋長，別一開始就去找他。（嗳！這款仔代志怎樣會來發生。天殺的，我爲什麼會忘記抄他軍中的地址！）

最後，如果你取得了完整的石板，別忘了翻過來看看，上面有藏寶路線圖，照著路線航行便會遇到兩個大礁石阻礙，撞其中一個就可順利過關。好了！不能再說下去了，再詳細就沒什麼好玩了。又到了我們該說再見的時候了，咱們下次於「東寫西讀」時間夢中相會吧！（嘶‼噁‼）

註：黑點代表部落



縱橫七海地圖



JOYMOUSE發展史

玩家們都應該知道，一個好的輸入週邊是很重要的，除了能幫助你過關斬將所向無敵外，更能影響到你玩樂的心情，必竟玩GAME最重要的是享受其中的樂趣，而不是享受操作週邊的樂趣，因此選擇一個好的操作週邊就是一件重要的工作了。

操作週邊通常指的是以下幾種：

一、鍵盤：這是最基本的操作週邊，幾乎98%的GAME都可使用他來操作，但隨著同時或單獨支援滑鼠的GAME越來越多，百分比會下降一些，但都能維持在90%以上。

二、滑鼠：MOUSE是近幾年來漸漸流行的玩GAME利器，對某些GAME來說眞是方便無比，但有支援滑鼠的GAME仍然不多,約20～30%左右。

三、搖桿：ＰＣ搖桿支援的GAME最少，原因是IBM PC的相容機種甚多，從２８６～４８６接搖桿常會有不同之相容性問題產生，因此支援搖桿的GAME 最少，但在玩飛行模擬或某些射擊遊戲卻又是最好的選擇。

不同的週邊有不同的優缺點，但爲ＩＢＭ　ＰＣ創出一個好的操作週邊卻是大宇的目標，因此才會有大宇搖桿的出現，且三年內即從第一代進步到第三代，以下將三代搖桿發展背景和過程大略介紹一下：

第一代JOYMOUSE的誕生

大宇資訊從成立之初，便認爲應該有一種更好的週邊來玩GAME，因此評估過所有之輸入週邊後，就計畫將當時最多人玩的８位元任天堂遊樂器（現通稱爲普通任天堂）之數位搖桿使用到 IBM電腦上，在結合軟硬體工程師，經數月的努力，終於

將JOYMOUSE第一代呈現在玩家面前，其功能主要是模擬鍵盤及滑鼠。上市後玩家提供很多意見希望我們能改進，促使我們決定開發下一代搖桿。

第二代JOYMOUSE的誕生

在第一代搖桿上市約一年的時間後，大宇又推出第二代搖桿卡，這次我們加强了硬體線路，從簡單的４顆TTL變成使用一顆Micro Control（單晶片微處理機），當然功能也提高了，對 KEYBOARD幾乎是100%相容，上市之後普受歡迎，但很遺憾的對MOUSE的相容性卻只能達到約40%的程度，經多次修改,相容性仍無法作到令人滿意的階段,因此開始醞釀下一代搖桿卡。

第三代JOYMOUSE的誕生

JOYMOUSE當初是以搖桿的JOY跟滑鼠的MOUSE組合來命名，意思是模擬鍵盤的搖桿,加上滑鼠的功能。在第二代推出後，又有很多的玩家希望我們再增加一些功能，因此大宇又重新設計新一代的搖桿卡，即現在的大宇多功能搖桿卡，這一次有很大的突破，決定讓它具有ＰＣ的搖桿、鍵盤及滑鼠的功能，且要求有最好的操作介面，不但在鍵盤方面可模擬更多的鍵，同時MOUSE也幾乎完全相容。即使已有兩代搖桿卡的設計技術與經驗，卻仍花了約一年的時間才設計出來，基本的設計概念如下：

一、必須相容ＰＣ的搖桿、鍵盤及滑鼠。

二、使用改良型搖桿，可模擬更多的鍵盤按鍵。

三、必須能上ＷＩＮＤＯＷＳ，並提供一般滑鼠驅動程式。

四、模擬設定之程式必須容易，且能跟GAME結合,直接呼叫。

五、卡上要有記憶IC,關機再開資料仍須存在,方便玩GAME。

JOYMOUSE發展到現在已經是一個非常成熟的產品，想要再突破它，似乎不是一件容易的事，因此我們希望玩家能夠提出新的創意，爲第四代搖桿卡催生。

大宇搖桿升級辦法：

擁有第一代搖桿卡者請自備1200元； 第二代搖桿卡者請自備1000元，連同卡以掛號郵寄或親自至大宇資訊，即可換購一套全新的大宇多功能搖桿卡。

JOYMOUSE大宇多功能搖桿卡

從玩GAME到寫GAME大宇永遠了解玩家的需求

JOYMOUSE 與其他牌搖桿功能比較表

		大宇多功能搖桿	Q牌模擬鍵盤搖桿
硬體部份	模擬PC搖桿	可模擬PC搖桿及 加拿大的GRAVIS搖桿	不能模擬
	模擬PC滑鼠	模擬 2 按鈕之MS MOUSE 或 3 按鈕之PC MOUSE	不能模擬
	模擬PC鍵盤	可模擬 4 方向共11個鍵 或 8 方向共15個鍵	只能模擬 4 方向鍵共 8 個鍵
	使用之搖桿	16位元用之改良搖桿，符合人體工學設計（第二代大宇搖桿也是接普任搖桿）	8 位元之美國任天堂或轉接日本普任之搖桿
	接第二支搖桿	一片卡可接兩支搖桿，只要再花150元即可	不能擴充，一個控制盒只能接用一支搖桿
	接其他搖桿	經轉接座可接超任，普任，美任 SEGA、PC-ENGINE用之搖桿	內附美任對普任接頭，只能買美國普任搖桿使用，選擇性少
	硬體架構	需介面卡： 含CPU、ROM、RAM記憶IC，提供RS-232是高科技專利產品	需控制盒： 線路簡單，功能較爲單純
	記憶功能	記憶最後設定之資料，關機再開仍存在，不需再設定或載入	無記憶功能，關機後設定好的資料即消失，需重新設定
	支援遊戲	99%（宣傳詞） 可支援鍵盤、滑鼠、搖桿，然而只宣稱99%而已	100%（宣傳詞） 只能模擬 4 方向 4 按鈕的鍵盤且無法支援搖桿、滑鼠却可達100%？？
	模擬鍵盤數	4 方向鈕＋ 7 個鍵＝11鍵 8 方向鈕＋ 7 個鍵＝15鍵 轉接超任搖桿 ＝16鍵	4 方向鈕＋ 4 個鍵＝ 8 鍵 8 方向及 5 鍵以上的遊戲無法完全支援
軟體部份	軟體支援	提供全功能設定軟體 MOUSE驅動程式及 WINDOWS驅動程式	僅提供鍵盤設定程式，且只能用滑鼠來操作此設定程式
	直接呼叫資料	可以直接由.BAT呼叫，或進入程式載入、修改及重新設定	不能直接由.BAT呼叫，每次都需重新設定或進入程式再載入
	線上修改	不支援： 關機再開模擬資料仍存在，一次設定正確即可，不需此功能	有支援： 關機後消失，需重新設定或重新載入，故需此功能

JOYMOUSE 尚有其他功能如下：

一、可關掉鍵盤連發，或只選擇某些鍵連發，並可分別調整連發速度

二、搖桿可180度反轉使用，方便慣用左手的玩家

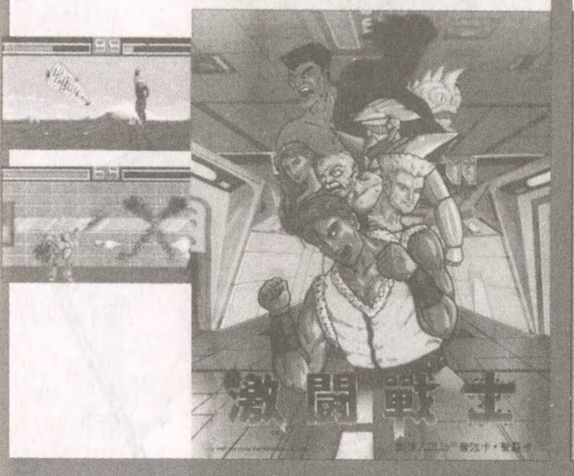
三、第一、二支搖桿可用軟體切換，不必費功夫插拔。

四、提供RS-232 PORT 可調爲COM 1～4

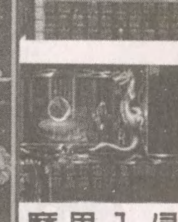
激鬥戰士

西元2073年三名星際聯邦總部未完成的戰略機器人，受到外來者的侵略而被哲動，並負予毀滅世界的任務。遊戲中你必需將每位挑戰者打敗後，才能與戰略機器人決一死戰，解救地球的危機。

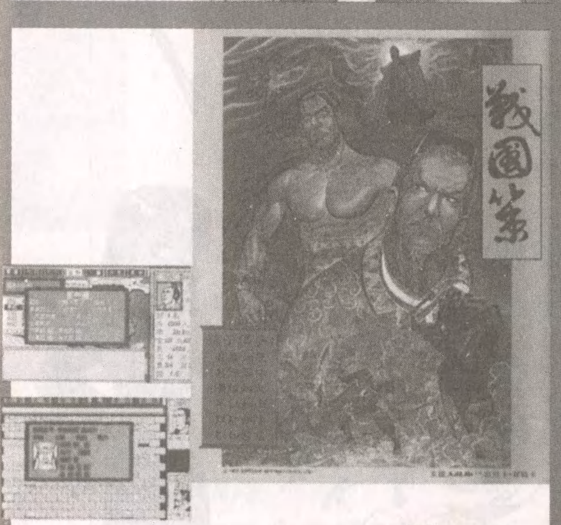
一個虛幻飄渺的「大聖天界」，一個善與惡交錯混雜的「魔靈界」，一個貪婪自私的「人間界」失去了平衡。善用你的智慧及求生本能，才能在這失去平衡的三個世界中，找出新的平衡點，而達成最終任務。







魔異入侵









戰國策

○第一個會隨著人性與環境變化設計之SLG，人物屬性只是基本資料，當時國際局勢跟政治環境，更是影響一國強弱之重大因素。

○戰事受四季天候變化影響，不只影響戰局，連景觀都會跟著改變。

羅宋學園

沈寂江湖許久的「羅宋殺手」某日突然收到一封署上「煉獄中的天使」的匿名信，要求代爲解放學園，事成後並有一筆豐厚的酬勞。在金錢的誘惑下及極欲一睹神秘的「美女養成温室」的好奇心下，張三十毅然地展開一場驚艷與鬪智的13張征戰之旅。

爆笑搶購中

一個震憾人心的捲軸射擊遊戲，結合爆笑滑稽的漫畫風格，讓你穿梭在沙灘比基尼美女間，深入女子更衣室，及勇闖外星人基地大戰外星美女，大恐龍，魔女，漂亮妹妹‥奧！MY GOD!!

爆笑出擊

STG射擊遊戲・VGA專用・鍵盤／大宇超級搖桿・支援AdLib™音效卡・聲霸卡

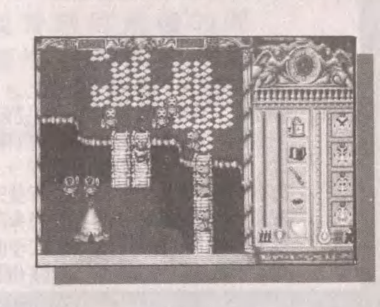


熱烈發售中

策略冒險風格的新SRPG遊戲



★大量動畫貫穿全場，讓你笑到肚皮發漲。
★融合作戰，貿易、尋寶等要素，擴展了冒險遊戲領域。
★登場人物角色表情生動，會依對話內容改變臉部表情。對話內容詼諧逗趣，笑點百出。
★採動作遊戲式的戰鬪系統，一改指令作戰的煩瑣。
★支援大宇搖桿，充份享受遊樂器的氣氛。
★支援AdLib音效卡、聲霸卡。



春秋爭霸傳

宗室無力人心復失，諸侯唯尊攘夷不足以召天下。唯縱橫者憑三寸舌劍肆憚列國雖巍峨仲尼志亦不復伸也。西秦南楚日益併侵、浩劫中原危哉。即將扮演諸雄的你，能夠解天下之危而登盟主之位嗎？

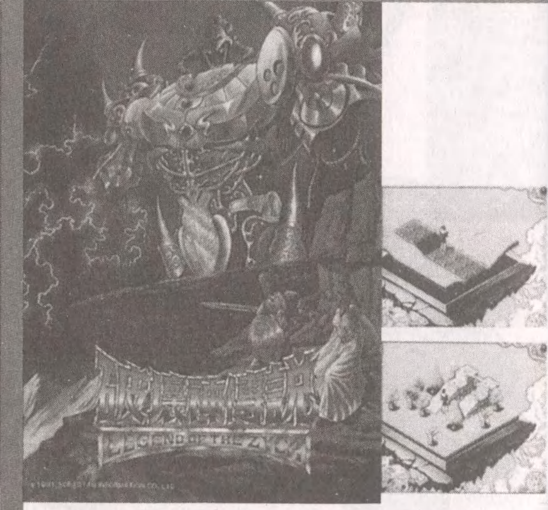
地球聯盟的太空研究部發現EDGS製造出一個生化人-Sadan，他不受ED GS的控制，反而控制了EDGS以攻擊地球，所以決定派出DIF-1終機武器雷射坦克，以消滅Sadan，以及他所建立的帝國。DIF-1能否達成任務就全靠你了。 EDGS





雷射坦克





魔神戰記

在迷樣的「塞亞星」上，風之族、妖精族、獸人族及魔法族四大族共同生存。而魔法族從何得來驚奇的力量，五聖器流落何方，神秘的光芒有何種神秘的幕後背影，一切謎底就等傳說中的勇者來解開………場景詭譎多變、從洞穴到廢墟，從天界到海底，串連了整個冒險歷程。

破壞神傳說

平凡的你，因被誤認爲救世主而展開一段奇異的旅程，你將運用智力協助這個世界解開流傳三千年的破壞神傳說。破壞神zyca是否會復活，這個世界是否會再陷入滅亡的命運，這些都等你來解答。

大 宇 BBS快報

/編輯部

BBS電子佈告欄系統(Buttetin Board System)，是PC個人電腦盛行以後掘起的產品，玩家可藉由 RS-232C加上一臺數據機(Modem)，透過電話線的傳輸達到資料傳遞的功能，現已被廣汎地使用於資料與檔案的傳輸，也被應用於E-Mail(電子郵遞信件)上。

由於他的功能及方便性，在軟體的傳輸上占了一席之地，對軟體的傳播也有相當大的影響，例如PD及SHAREWARE軟體都是以此爲管道散播開來的，尤其大量有版權的商業軟體也被某些不法的BBS站公然的放在站上任由使用者拷貝。

在三、四年前， BBS 在國內還不是很興盛，當時國內幾乎99%的 BBS站都擺有一般的商業軟體，消費者只要擁有一部2400 BPS 的數據機後，就有如發現新大陸般的喜悅，可任意下傳各非法 BBS 站所提供的軟體。

當消費者在面臨花大筆的錢購買正版軟體或直接上 BBS 無價取得軟體的決擇時，在貪便宜的心態下，玩家漸漸有了非法盜拷的意識......，所幸當初 MODEM 傳輸速率很慢，並且國內的 BBS 站臺還很少，對生產軟體的業者並沒有造成太大的威脅，不過也漸漸引起業者相當的關切。

近年來，政府雖然大力的倡導國人正視智慧財產權的問題，但大家並未因爲外來資訊吸收量的大幅增加而提高對智慧財產權的重視，反而是BBS站臺大量增加，且隨著Modem的傳輸速度越來越快，充份地發揮其散佈非法軟體的能力，嚴

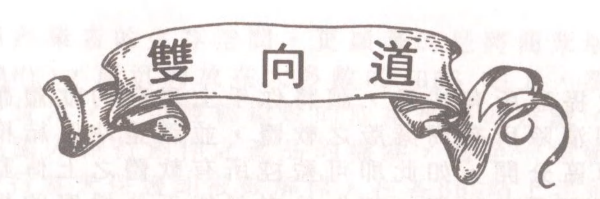
重侵犯國內業者的生存空間，更顯著的是將商業版的休閒軟體(PC GAME)，廣汎的放在大多數的 BBS 站上，讓玩家不必負擔什麼費用，便可輕輕鬆鬆的取得想要的遊戲，因而不斷的影響到國人自行創作之產品的權益，甚至一個新推出的產品，在發行當天保護即被破解掉，在各BBS站上流通，且大量的被下傳到一些 BBS玩家的手上，嚴重壓迫開發者的生存空間。

由於我們了解很多的站臺是學生基於興趣所架設的，因此一直堅持以勸導的方式，讓各站站長及使用者了解不可侵犯到他人的智慧財產權，也不斷呼籲國內電腦的使用者，必需遵重別人辛辛苦苦耕耘的成果，不要再任意拷貝他人之軟體，但總是被使用者視之為在『唱高調』。一次又一次的警告，始終無法得到使用者的正面反應，但大宇一直不願意與非法使用者直接訴諸法律，影響到各 BBS 站站長的前途，但一切的好意反倒被使用者認為又只是『狼來了』……。

正當我們猶豫於是否該眞正的採取法律行動時，中華民國軟體協會的休閒軟體小組，也注意到這個問題，並經多次開會後決議，將對時下的非法 BBS 站展開一連串的法律行動，以確保所有業者的權益。但大宇在會中提出，多數站台是由學生所組成的，為了不影響他們的前途，希望能先寄發存證信函，作最後一次的警告，使所有行走在法律邊緣的 BBS 站長及站友能及時回頭，若沒有徹底改善再採取必要的法律行動。

這次行動，是在5月20日下午2時，由中華民國軟體協會於資策會科展中心召開記者會，邀請了電視台、新聞、雜誌等媒體參加，在會中發佈將針對國內北部5個、中部2個以及南部3個 BBS 站，共計十個站臺發出存證信函，給予一次嚴重的警告，（將來任何站上若發現違法行為，將不再警告而是直接取締了）也同時證明本小組有採取法律行動保護自己的決心，希望那些還遊走於法律邊緣的人(不論你是站長還是一個普通上站的使用者)都能及時回頭，開始學會去尊重與幫助維護他人之智慧財產權。否則當取締行動再開始時，你可能將直接面對法律的起訴了。

再一次提醒所有站長，請將你手上現有的軟體徹底檢查一次，立即清除所有商業版之軟體，並調整站區結構，將上傳區與下傳區分開，如此即可監控所有軟體之上傳動作，且可必免讓使用者有任何未經你檢查就能下傳檔案的機會。若你僅是個使用者，快快約束自己，不要再任意下傳與上傳不合法檔案。如此一來即能讓 BBS 站不再成為仿冒軟體的溫床，還給 BBS應有之面貌，讓所有 BBS 愛好者都能在一個合法的環境下輕鬆的與站長及站友們交誼，請幫助自己，也幫助電腦界的朋友們。



東向西向雙向道 東問西問隨你問
看官放馬過來 小弟接招候教

Q：國外的Game展有那些？

A：主要的Game展在美國是每年1月及6月份的CE Show（Consumer Electronics Show 國際消費電子展）及日本的AM Show（Amusement Machine Show 娛樂機器大展），專門展出大型電玩. 另外日本每年5月或6月初另有一個TOY Show （日本玩具大展），也是Game界的一大盛會，而英國在9月份也有一個Game展，也能吸引一些人前往參觀，這些是國外一些Game Show 的狀況。但不用羨慕別人，今年9月2日起，台北市電腦公會也將在松山外貿展覽館，舉辦第一屆國際電子育樂展覽會，除國內廠商外，也將跟日本JPSA(日本個人電腦軟體協會)合作，邀請日本休閒軟體廠商來台參展，到時將有一番盛會，且請玩家們拭目以待。

Q：國人為何沒有自己的Game機器？

A：開發一部Game Machine談何容易，除必須有堅强的軟硬體人才，眾多的遊戲設計公司支援，更必須有强大的行銷體系，才能也才敢去開發一部遊樂器。國內現已有兩家公司投入遊樂器的開發，將在今年下半年陸續推出，其一是聯華電子公司(UMC)將開發的一部16位元遊樂器，另一家是台灣晶技公司(TXC)更將開發一部附CD-ROM之32位元遊樂器，因此台灣即將邁入遊樂器之已開發國家了。

Q：我有4M RAM卻不能執行大富翁？

A：你有4M RAM是很好，但卻不代表能拿4M RAM來玩 Game，因為DOS在眞實模式(通常你一開機的模式，保護模式另外再談)只能直接定址1M Byte的記憶體，且只留給程式執行的空間為640K，640K以外的384K 甚至1M以後都必須經由特殊方式才能使用，如掛RAM Disk，開 EMS等方式，而DOS開機後會占約45-75K左右的空間，因此只能空出565-595K 去執行Game，若你再執行一些常駐程式，如MOUSE或防毒程式等，那麼空間又更小了，還好DOS 5.0及6.0都有提供 Load High的功能，你可將DOS本身的一部份及某些程式載入到640K以後的384K中，通常可再清出45-60K左右的空間，因此可輕易空出580-620K的空間，去執行大部份只要求550-570K空間的Game了。

Q：天使帝國的音效有時會怪怪的？

A：天使帝國的語音若有問題的話，通常問題是出在你的音效卡。第一個原因是你所使用的是與聲霸卡相容的音效卡，而相容性並不高，第二個原因是你用的是聲霸卡，但你的ＩＲＱ位址並不是在７上，請將ＩＲＱ調回７即可。由於聲霸卡之相容卡甚多，我們儘量做到讓每片卡都能使用，但似乎很難（電腦玩家雜誌即評論過各種音效卡相容性之問題），但限於技術資料取得之問題，我們只能祈求你的卡「非常相容了。

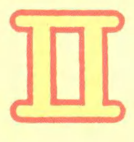
Q：大宇是否考慮出ＣＤ－ＲＯＭ的ＧＡＭＥ？

A：用ＣＤ－ＲＯＭ玩ＧＡＭＥ當然是未來的趨勢，但大宇不願意只是將現有的ＧＡＭＥ轉到ＣＤ－ＲＯＭ就好了。目前我們已經規劃並著手進行一個ＣＯ－ＲＯＭ的ＧＡＭＥ，預計程式、圖形、音樂、音效等就要占掉幾百ＭＢ的容量，現在動畫才進行一段時間就已累積了數十 ＭＢ，遊戲的規模可想而知。不過距離推出時間還很長，請耐心等待。

大宇資訊產品目錄

編號	品名	產品簡述	顯示幕	支援音效	價格
G0005	七笑拳	由七笑拳漫畫改編，共分決鬥篇及特別篇兩篇	EGA MGA		480
G0008	歡樂接龍	以日本、香港等地爲背景之13張麻將爲藍本	EGA MGA		250
G0011	美少女撲克	無聊的時候，你做何消遣呢?就讓美少女陪你玩說梭哈	EGA MGA		250
G0012	拂曉攻擊	二次大戰末，中國戰區展開全面反攻，加油吧	VGA EGA MGA		300
G0013	RS-2	橫捲軸射擊遊戲，關關精彩，超大對手打得過癮	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	300
G0014	賭神	遊戲共分休閒、RPG、及對戰三種模式歡迎你來挑戰	EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0016	倉庫世家	益智遊戲，適合全家大小一起動動腦，看看誰聰明	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0017	歡樂麻將	彩色版13張麻將，遊戲中多位對手與你較量牌技	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	380
G0018	軒轅劍	中國RPG史上第一首創動畫結合BGM的鉅作	VGA EGA	AD-LIB 聲霸卡	350
G0020	決戰16張麻將	正統16張台灣麻將，四人對陣的臨場感包你滿意	VGA EGA MGA		350
G0021	拱豬	拱豬島上四隻豬妖身懷絕技，歡迎較量牌技	VGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	300
G0022	最後武力	以太空爲背景的艦隊模擬遊戲，趕快加入吧	VGA EGA	AD-LIB 聲霸卡	330
G0023	破壞神傳說	創新3D立體RPG，喜歡RPG的你千萬不可錯過	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0024	電腦魔域	迷宮式的IC世界，藏著許多難解的密秘，等著你來解謎	VGA	AD-LIB 聲霸卡	300
G0025	雷射坦克	256色射擊遊戲，靈活度佳，想成爲射擊高手嗎?歡迎挑戰	VGA	AD-LIB 聲霸卡	300
G0026	春秋爭霸傳	24項指令50種動作，500個人物的戰略模擬遊戲	VGA	AD-LIB 聲霸卡	390
G0027	羅宋學園	羅宋13張，遊戲共分學園、對戰、及教學三種模式	VGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	360
G0028	激鬥戰士	精心設計之八大角色的動作型遊戲，媲美街頭快打	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0029	戰國策	遊戲分平面及3D作戰系統，指令採條例式視窗系統	EGA	AD-LIB 聲霸卡	480
G0030	魔異入侵	內容橫跨神魔人三界之冒險遊戲，共三章節	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0031	爆笑出擊	詼諧有趣的射擊遊戲，採大量之劇情動畫設計	VGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0032	魔神戰記	一段爲了尋找親人而演變成人魔大戰的故事	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0033	縱橫七海	爲尋找失落的黃金寶藏而航向七海的冒險故事	VGA	AD-LIB 聲霸卡	450
G0034	大富翁2	以台灣、香港、大富翁城爲背景可多人共玩	VGA	AD-LIB 聲霸卡	420
G0035	世界橋牌	遊戲分錦標賽兩種模式中文顯示可輕鬆上手	VGA	AD-LIB 聲霸卡	390
G0036	天使帝國	21項兵種及精彩戰鬥的畫面供玩家許多選擇	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	480
G0037	撲克俱樂部	緊張刺激，詼諧逗趣的超級益智遊戲讓你耳目一新。	VGA	AD-LIB 聲霸卡	390
G0038	失落的封印	共有六大系魔法及六大種族的怪物，給喜歡冒險的你！	VGA	AD-LIB 聲霸卡	六月上市
U0003	電腦鐵嘴	斷驗妻財子祿及用「數」來論斷人生(須配合倚天16x15字型)	MGA		480
U0006	抓圖獵人	玩家及程式設計師的好幫手，幾乎螢幕看得到的都可抓			240
U0007	撲克占卜	第一套中文的紙牌占卜，想算算你的運氣你的愛情嗎?	VGA EGA		270
U0008	印刷便利屋24H	個人文具印表程式之最佳選擇，並可支援多種印表機	VGA EGA MGA		390
U0009	紫微斷訣	第一套使用者可以將自己定義編輯之算命軟體。	VGA EGA MGA		450
U0010	中英文快打	首套將中英文打字練習及遊戲整合爲一的CAI軟體	VGA		420
U0011	氏名道	依姓名筆劃，推算五行屬性判斷吉凶之姓名學軟體。	VGA EGA MGA		390
F0001	孔明占星斗數	人生無常，禍福難料，太極門五術系列。	VGA EGA MGA		540
F0002	飛蝠密術論命	全部以白話文解說，內容詳細精闢，幫你掌握先機。	VGA EGA MGA		540
TY003	大宇多功能搖桿卡	數位式設計，模擬鍵盤、滑鼠、搖桿玩GAME穩定性極高			1500






大富翁II

熱烈發售中






☆題材本土化，最具親和力。
☆單人至多人遊戲模式，多人同玩樂趣多。
☆以臺灣、香港、大富翁城爲遊戲舞台。
☆遊戲中可運用各種卡片整慘對手。
☆支援滑鼠及大宇搖桿等介面，操作簡單方便。
☆支援MCGA256色，造型活潑生動。
☆支援聲霸卡、Ad-Lib音效卡，樂曲悅耳動聽。







即將發售

幻像雷電

Mirage THUNDER

直逼大型電玩水準的

PC射擊遊戲

身歷其境的逼眞音效!!

超視覺感的震憾畫面!!

遊戲特色：

★隨著劇情而變化奇幻的外太空景色
★精心設計變化多端的敵人角色，各式各樣的戰艦、巨型異形生物等等………
★各種變化速度的平滑縱向捲軸
★遊戲畫面細緻流暢，充份享受射擊快感
★VGA 256，支援AD-LIB、聲霸卡

失落的封印

一部融合中世紀神話及幻想世界的RPG

訂 於 六 月 上 市





一把寶劍

一副盔甲

在這個全然陌生的國度中

將要如何擔負起

人民最後的希望

察覺出

黑暗霸者的野心



衆神的指引　惡魔的蠢動

導出了這場前所未有的艱苦旅程